**1 - Crie um código que mostre na tela a mensagem Estou criando meu primeiro código.**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá mundo")

  }

}

**2 - Crie um código que mostre na tela a mensagem Olá meu nome é (Coloque seu nome).**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá, meu nome é Juliana")

  }

}

**3 - Elabora um código que mostre em uma linha a mensagem Olá usuário e na outra linha a mensagem Seja bem vindo.**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá usuário \n")

    escreva("Seja bem vindo")

  }

}

4 - Mostre para o usuário a mensagem Estou realizando o curso da SoulCode.

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou realizando o curso da SoulCode")

  }

}

5 - Crie um algoritmo que mostre na para o usuário a mensagem Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário.

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário.")

  }

}

**Atividades - Variáveis - Tipo de Dados**

1 - Crie uma variável do tipo inteiro com o nome de numero

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro numero

    numero = 42

    escreva(numero)

}}

2 - Crie uma variável do tipo real com o nome de numero\_virgula.

programa {

  funcao inicio() {

    real numero\_virgula

    numero\_virgula = 42.5

    escreva(numero\_virgula)

}}

**15/10/2023**

//Crie um código que mostre na tela a mensagem "Estou criando meu primeiro código"

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou criando  meu primeiro código")

}}

// Crie um código que mostre na tela a mensagem olá meu nome é (coloque seu nome)

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá meu nome é Juliana")

}}

// Elabora um codigo que mostre uma linha a mensagem Olá usuário e na outra linha a mensagem Seja bem vindo

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá usuário \n")

    escreva("Seja bem vindo")

}}

// Mostre para o usuario a mensagem Estou realizando o curso da Soulcode

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou realizando o curso da Soulcode")

}}

// Crie um algoritmo que mostre para o usuário a mensagem “Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário”

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário")

}}

Variáveis – 18/10/2023

Declare uma variável do tipo inteiro com o nome de valor1

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro valor1

  }

}

Declare a variável valor3 que é do tipo real

programa {

  funcao inicio() {

    real valor3

  }

}

Declare uma variável do tipo caracter com um nome de sua escolha

programa {

  funcao inicio() {

    caracter valor4

  }

}

// Declare uma variável cadeia com o nome de frase

programa {

  funcao inicio() {

    cadeia frase

  }

}

**22/10/2023 - Constantes**

**// Crie uma constante do tipo inteiro que tenho o nome de nome**

programa {

  funcao inicio() {

    const inteiro nome

  }

}

**// Declare a constante (numero2) que é do tipo real**

programa {

  funcao inicio() {

    const real numero2

  }

}

**// Crie um algoritmo que tenha uma variável do tipo inteira com o nome numero e uma constante do tipo real com o nome de numero\_virgula**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro numero

    const real numero\_virgula

  }

}

**// Crie 2 variaveis de tipos e nomes de sua escolha depois crie 2 constantes também com tipos e nomes de sua escolha**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro numero

    caracter nome

    const inteiro numero1

    const caracter nome1

  }

}

**// Crie constantes de todos os tipos estudados**

programa {

  funcao inicio() {

    const inteiro numero1

    const caracter nome1

    const cadeia frase

    const real numero\_virgula

  }

}

**// Crie as variáveis n1 e n2 o código deve fazer a soma das variáveis e salvar em outra variável chamada soma**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1 = 2

    inteiro n2 = 3

    inteiro soma

    soma = n1 + n2

    escreva (soma)

  }

}

**// Faça um código de soma 3 variáveis os valores devem ser atribuídos na inicialização da variável e o cálculo deve ser salvo na variável soma\_total**

programa {

  funcao inicio() {

    real n1 = 2

    real n2 = 3

    real n3 = 4

    real soma\_total

    soma\_total = n1 + n2 + n3

    escreva(soma\_total)

  }

}

**// Crie um algoritmo que leia dois numeros inteiros e que depois mostre: O primeiro valor vezes o segundo valor A soma do segundo número com a metade do primeiro número**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1 = 2

    inteiro n2 = 3

    real op

    op = (n1 \* n2)

    real op1

    op1 = n2 + n1/2

    escreva (op)

    escreva (op1)

  }

}

**// Calcule a média entre duas notas, a media é a soma de duas variáveis divididos por 2**

programa {

  funcao inicio() {

    real n1 = 8.0

    real n2 = 9.0

    real media = (n1 + n2) / 2

    escreva(media)

  }

}

**// Calcule a multiplicacao, divisão e subtração de 2 numeros (n1 e n2\_)**

programa {

  funcao inicio() {

    real n1 = 8.0

    real n2 = 9.0

    real multiplicacao = n1 \* n2

    real divisao = n1 / n2

    real subtracao = n1 - n2

    escreva(multiplicacao)

    escreva("\n")

    escreva(divisao)

    escreva("\n")

    escreva(subtracao)

  }

}

**// Crie uma variável do tipo cadeia com o nome de nome e solicite para o usuário digitar o nome e você deve salvar na variavel criada**

programa {

  funcao inicio() {

    cadeia nome

    escreva("Digite o nome:")

    leia(nome)

    escreva("\n")

    escreva("Olá "+ nome +" Seja bem vindo ao sistema")

  }

}

**// Solicite para o usuário o nome e sua idade, após o usuário digitar esses valores você deve salvar em variáveis e ao final mostrar os dados para o usuário**

programa {

  funcao inicio() {

    cadeia nome

    escreva("Digite o nome:")

    leia(nome)

    inteiro idade

    escreva("Digite sua idade:")

    leia(idade)

    escreva("\n")

    escreva("Olá "+ nome +" sua idade é" + idade)

  }

}

**// Solicite que o usuario informe a sua data de nascimento em m/d/aa salve em variaveis do tipo necessario e ao final mostre o resultado da execução do codigo**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro dia

    inteiro mes

    inteiro ano

    escreva("Digite o dia que nasceu:")

    leia(dia)

    escreva("Digite o mês que nasceu:")

    leia(mes)

    escreva("Digite o ano que nasceu:")

    leia(ano)

    escreva("Você nasceu em " + dia + "/" + mes + "/" + ano)

  }

}

**// Solicite ao usuario o valor de 2 numeros, apos realize o calculo de soma e multiplicação dos numeros digitados e mostre o resultado**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1

    inteiro n2

    escreva("Digite n1:")

    leia(n1)

    escreva("Digite n2:")

    leia(n2)

    inteiro soma = n1 + n2

    escreva("Soma é " + soma + "\n")

    inteiro mult = n1 \* n2

    escreva("Multiplicação é " + mult)

  }

}

**// Crie um codigo que solicite ao usuário a sua idade (em anos) e mostre quantos dias ele já viveu**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro idade

    escreva ("Qual sua idade:")

    leia(idade)

    inteiro dias = idade \* 365

    escreva("Você já viveu " + dias + " dias")

  }

}

**//leia um valor e informe ao usuário se o valor é maior ou igual a 0**

programa {

  funcao inicio() {

    real numero

    escreva("Insira um numero:")

    leia(numero)

    se (numero >= 0){

      escreva("O número digitado é maior que zero")

    }

    senao{

      escreva("O número digitado é menor que zero")

    }

  }

}

**//solicite ao usuario que informe a sua idade, voce deve criar um codigo que mostre se o usuario é maior ou menor de idade considera-se >= 18 maior de idade**

programa {

  funcao inicio() {

    real idade

    escreva("Insira sua idade:")

    leia(idade)

    se (idade >= 18){

      escreva("Maior de idade")

    }

    senao{

      escreva("Menor de idade")

    }

  }

}

**//Solicite para o usuario digitar dois numeros realize a soma e mostre se o resultado é igual que 50, se o valor não for maior que 50 mostre a mensagem o resultado do calculo foi diferente**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1

    inteiro n2

    escreva("Insira n1:")

    leia(n1)

    escreva("Insira n2:")

    leia(n2)

    inteiro soma = n1 + n2

    se (soma == 50){

      escreva("Igual a 50")

    }

    senao{

      escreva("Diferente de 50")

    }

  }

}

**//Solicite ao usuario que informe tres medias. Logo apos calcule e exiba a media final destas notas. Por ultimo, verifique se alguma das medias**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1, n2, n3

    real media

    escreva("Digite a primeria nota:")

    leia(n1)

    escreva("Digite a segunda nota:")

    leia(n2)

    escreva("Digite a terceira nota:")

    leia(n3)

    media = (n1 + n2+n3)/3

    escreva("Sua media é igual a:" + media)

    se (media< n3){

      escreva("\n"+ "A media é menor que a nota 3")

    }senao{

      escreva("\n"+ "A media é maior que a nota 3")

    }

}}

**//Ler um valor e escrever se é positivo, negativo ou zero**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1

    escreva("Digite n1:")

    leia(n1)

    se (n1>0){

      escreva("O número é positivo")

    }

    se (n1<0){

      escreva("O numero é negativo")

    }senao{

      escreva("O número é zero")

    }

}}

**Ler dois valores e imprimir uma das tres mensagens a seguir numeros iguais, primeiro é maior, segundo maior**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1

    inteiro n2

    escreva("Digite n1:")

    leia(n1)

    escreva("Digite n2:")

    leia(n2)

    se (n1 == n2){

      escreva("Numeros iguais")

    }

    senao se (n1>n2){

      escreva("Primeiro é maior")

    }senao{

      escreva("Segundo é maior")

    }

}}

**//Ler 3 valores (considere que não serao informados valores iguais) e verifique qual é o maior**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro n1, n2,n3

    escreva("Digite n1:")

    leia(n1)

    escreva("Digite n2:")

    leia(n2)

    escreva("Digite n3:")

    leia(n3)

    se (n1>n2 e n1>n3){

      escreva("O primeiro número é maior")

    }senao se(n2>n1 e n2>n3){

      escreva("O segundo numero digitado é o maior")

    }senao{

      escreva("O terceiro numero digitado é maior")

    }

}}

**// O programa deve solicitar ao usuario que escolha uma opcao e exibe uma frase correspondente: 1) elogio;2) ofensa;3)sair em cada uma das opções coloque a mensagem Você entrou em um menu**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro opc

    escreva("Menu \n")

    escreva("1 - elogio \n")

    escreva("2 - ofensa \n")

    escreva("3 - sair \n")

    escreva("Digite a opçao desejada:")

    leia(opc)

    escolha(opc){

      caso 1:

        escreva("Você é inteligente")

        pare

      caso 2:

        escreva("Você é feio")

        pare

      caso 3:

        escreva("Você saiu do sistema")

        pare

  caso contrario:

        escreva("Digite uma opção valida")

    }

    }

  }

}

**// Crie um menu para que o usuario tenha acesso a algumas opcoes no seu codigo: Soma, Multiplicacao, Idade**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro opc

    escreva("Menu \n")

    escreva("1 - Soma \n")

    escreva("2 - Multiplicação \n")

    escreva("3 - Idade \n")

    escreva("Digite a opçao desejada:")

    leia(opc)

    escolha(opc){

      caso 1:

        inteiro n1,n2

        escreva("Insira n1:")

        leia(n1)

        escreva("Insira n2:")

        leia(n2)

        inteiro soma = n1 + n2

        escreva("A soma é" + soma)

        pare

      caso 2:

        inteiro n1,n2

        escreva("Insira n1:")

        leia(n1)

        escreva("Insira n2:")

        leia(n2)

        inteiro mult = n1 \* n2

        escreva("A soma é" + mult)

        pare

      caso 3:

        inteiro id

        cadeia nome

        escreva("Qual sua idade:")

        leia(id)

        escreva("Qual seu nome:")

        leia(nome)

        se (id >= 18){

          escreva("É maior de idade")

        }senao{

          escreva("É menor de idade")

        }

        pare

      caso contrario:

        escreva("Digite uma opção valida")

    }

  }

}

**// Crie uma calculadora que solicite para o usuario dois números e realiza 1 soma, 2 subtração, 3 multiplicação, 4 divisão**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro opc,n1,n2

    real calculo

    escreva("Menu \n")

    escreva("1 - Soma \n")

    escreva("2 - Subtração \n")

    escreva("3 - Multiplicação \n")

    escreva("4 - Divisão \n")

    escreva("Digite a opçao desejada:")

    leia(opc)

    escolha(opc){

      caso 1:

        escreva("Insira n1:")

        leia(n1)

        escreva("Insira n2:")

        leia(n2)

        calculo = n1 + n2

        escreva("A soma é" + calculo)

        pare

      caso 2:

        escreva("Insira n1:")

        leia(n1)

        escreva("Insira n2:")

        leia(n2)

        calculo = n1 - n2

        escreva("A sub é" + calculo)

        pare

      caso 3:

        escreva("Insira n1:")

        leia(n1)

        escreva("Insira n2:")

        leia(n2)

        calculo = n1 \* n2

        escreva("A mult é" + calculo)

        pare

      caso 4:

        escreva("Insira n1:")

        leia(n1)

        escreva("Insira n2:")

        leia(n2)

        calculo = n1 / n2

        escreva("A div é" + calculo)

        pare

      caso contrario:

        escreva("Digite uma opção valida")

    }

  }

}

**23/10/2023**

**//Crie um programa que imprima 11 vezes a frase "Hello world" utilizando uma estrutura sequencial e uma estrutura de repetição enquanto**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro i = 1

    enquanto (i<=10){

      escreva("Hello world \n")

      i++

    }

  }

}

**//Escreva um algoritmo que leia um número de teclado até que encontre um número menor ou igual a 1**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro i = 2

    enquanto (i>1){

      escreva("Digite um numero até acertar para sair da execução \n")

      leia(i)

    }

    escreva("Sai da estrutura de repetição")

  }

}

**//Crie uma calculadora que solicite para o usuario dois numeros e realize: soma, subtração, multiplicação, divisão. O programa deve solicitar o menu até que o usuário digite o numero 0**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro contador = 4, n1, n2, calculo

    escreva("Digite um numero:")

    leia(n1)

    escreva("Digite outro numero:")

    leia(n2)

    enquanto(contador != 0){

      escreva("-----Menu----\n")

      escreva("1)soma \n")

      escreva("2)subtração \n")

      escreva("3)divisão \n")

      escreva("4)multiplicação \n")

      escreva( "0 - para sair \n")

      leia(contador)

      escolha(contador){

        caso 1:

          calculo = n1 + n2

          escreva("O resultado da soma é " + calculo)

          pare

        caso 1:

          calculo = n1 - n2

          escreva("O resultado da subtração é " + calculo)

          pare

        caso 1:

          calculo = n1 / n2

          escreva("O resultado da divisão é " + calculo)

          pare

        caso 1:

          calculo = n1 \* n2

          escreva("O resultado da multiplicação é " + calculo)

          pare

        caso contrario:

          escreva("Saiu do sistema")

      }

    }

  }

}

**//Solicite ao usuário que informe 10 números. Logo após calcula e exibe a média dos numeros digitados**

rograma {

  funcao inicio() {

    inteiro contador = 1,

    real numero, media, soma=0.0

    enquanto(contador <= 10){

      limpa()

      escreva("Digite ",contador,"º numero:")

      leia(numero)

      soma = soma + numero

      contador = contador + 1

    }

    media = soma/10

    limpa()

    escreva("A média é "+ media)

  }

}

**//Faça um programa que implemente um menu onde o usuario deverá selecionar 1 ou 0. Caso seja econtrado um numero diferente, o programa deverá solicitar uma nova opção**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro menu

    faca{

      escreva("-----Menu----- \n")

      escreva("0) primeira opção\n")

      escreva("1) segunda opção\n")

      leia(menu)

    }enquanto(menu == 0 ou menu == 1)

    escreva("Saiu da estrutura")

  }

}

**//Faça um programa que receba uma senha formada de quatro números inteiros, verifique se asenha está correta (1234) e caso não esteja, solicite novamente a senha. Se a senha de entrada for correta deverá ser apresentada a mensagem "Senha correta"caso contrario "Senha incorreta"**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro senha

    faca{

      escreva("Digite sua senha \n")

      leia(senha)

      se (senha == 1234){

        escreva("Senha correta \n")

      }senao{

        escreva("Senha incorreta \n")

      }

    }enquanto(senha != 1234)

    escreva("Bem vindo ao sistema")

  }

}

**24/10/2023**

**//Crie um programa que imprima 11 vezes a frase "Estou estudando na soulcode"**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro cont

    para (cont = 0;cont  <= 11;cont++){

      escreva("Estou estudando na SOULCODE \n")

    }

  }

}

**//Escrever um programa para exibir os números de 1 até 50 na tela**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro cont

    para (cont = 0;cont  <= 50;cont++){

      escreva("\n"+cont)

    }

  }

}

**//Fazer um progrrama para encontrar todos os números pares entre 1 e 100**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro cont

    para (cont = 0;cont  <= 100;cont++){

      se(cont%2 == 0){

        escreva("\n" + cont)

      }

    }

  }

}

**//Ler um valor inteiro (1 até 10) e escrever a tabuada de 1 a 10**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro cont,resultado,numero

    escreva("Digite um número:")

    leia(numero)

    para (cont = 1;cont  <= 10;cont++){

      resultado = numero \* cont

      escreva("" + cont + "x" + numero + "=" + resultado + "\n")

    }

  }

}

**//Fazer um programa para encontrar todos os numeros impar entre 1 e 100**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro contador

    para(contador = 1; contador <= 100; contador++){

      se (contador%2 != 0){

        escreva("" + contador + "\n")

      }

    }

  }

}

**// Ler 3 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrevê-los em ordem crescente.**

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro valor1, valor2, valor3

    escreva("Insira um número:")

    leia(valor1)

    escreva("Insira um número:")

    leia(valor2)

    escreva("Insira um número:")

    leia(valor3)

    se (valor1 != valor2 e valor2 != valor3 e valor1 != valor3){

      se(valor1>valor2 e valor1>valor3){

        se (valor2>valor3){

          escreva("Maior valor:"+valor1 + "\n")

          escreva("Valor médio:"+valor2 + "\n")

          escreva("Menor valor:"+valor3 + "\n")

        }senao{

          escreva("Maior valor:"+valor1 + "\n")

          escreva("Valor médio:"+valor3 + "\n")

          escreva("Menor valor:"+valor2 + "\n")

        }

      }

      se(valor2>valor1 e valor2>valor3){

        se (valor1>valor3){

          escreva("Maior valor:"+valor2 + "\n")

          escreva("Valor médio:"+valor1 + "\n")

          escreva("Menor valor:"+valor3 + "\n")

        }senao{

          escreva("Maior valor:"+valor2 + "\n")

          escreva("Valor médio:"+valor3 + "\n")

          escreva("Menor valor:"+valor1 + "\n")

        }

        }

      se(valor3>valor1 e valor3>valor2){

        se (valor1>valor2){

          escreva("Maior valor:"+valor3 + "\n")

          escreva("Valor médio:"+valor1 + "\n")

          escreva("Menor valor:"+valor2 + "\n")

        }senao{

          escreva("Maior valor:"+valor3 + "\n")

          escreva("Valor médio:"+valor2 + "\n")

          escreva("Menor valor:"+valor1 + "\n")

        }

      }}senao{

      escreva("Números iguais")}

  }

}