**1 - Crie um código que mostre na tela a mensagem Estou criando meu primeiro código.**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá mundo")

  }

}

**2 - Crie um código que mostre na tela a mensagem Olá meu nome é (Coloque seu nome).**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá, meu nome é Juliana")

  }

}

**3 - Elabora um código que mostre em uma linha a mensagem Olá usuário e na outra linha a mensagem Seja bem vindo.**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá usuário \n")

    escreva("Seja bem vindo")

  }

}

4 - Mostre para o usuário a mensagem Estou realizando o curso da SoulCode.

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou realizando o curso da SoulCode")

  }

}

5 - Crie um algoritmo que mostre na para o usuário a mensagem Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário.

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário.")

  }

}

**Atividades - Variáveis - Tipo de Dados**

1 - Crie uma variável do tipo inteiro com o nome de numero

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro numero

    numero = 42

    escreva(numero)

}}

2 - Crie uma variável do tipo real com o nome de numero\_virgula.

programa {

  funcao inicio() {

    real numero\_virgula

    numero\_virgula = 42.5

    escreva(numero\_virgula)

}}

2 - Crie uma variável do tipo real com o nome de numero\_virgula.