**1 - Crie um código que mostre na tela a mensagem Estou criando meu primeiro código.**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá mundo")

  }

}

**2 - Crie um código que mostre na tela a mensagem Olá meu nome é (Coloque seu nome).**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá, meu nome é Juliana")

  }

}

**3 - Elabora um código que mostre em uma linha a mensagem Olá usuário e na outra linha a mensagem Seja bem vindo.**

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá usuário \n")

    escreva("Seja bem vindo")

  }

}

4 - Mostre para o usuário a mensagem Estou realizando o curso da SoulCode.

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou realizando o curso da SoulCode")

  }

}

5 - Crie um algoritmo que mostre na para o usuário a mensagem Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário.

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário.")

  }

}

**Atividades - Variáveis - Tipo de Dados**

1 - Crie uma variável do tipo inteiro com o nome de numero

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro numero

    numero = 42

    escreva(numero)

}}

2 - Crie uma variável do tipo real com o nome de numero\_virgula.

programa {

  funcao inicio() {

    real numero\_virgula

    numero\_virgula = 42.5

    escreva(numero\_virgula)

}}

**15/10/2023**

//Crie um código que mostre na tela a mensagem "Estou criando meu primeiro código"

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou criando  meu primeiro código")

}}

// Crie um código que mostre na tela a mensagem olá meu nome é (coloque seu nome)

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá meu nome é Juliana")

}}

// Elabora um codigo que mostre uma linha a mensagem Olá usuário e na outra linha a mensagem Seja bem vindo

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Olá usuário \n")

    escreva("Seja bem vindo")

}}

// Mostre para o usuario a mensagem Estou realizando o curso da Soulcode

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou realizando o curso da Soulcode")

}}

// Crie um algoritmo que mostre para o usuário a mensagem “Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário”

programa {

  funcao inicio() {

    escreva("Estou aprendendo como mostrar mensagem para o usuário")

}}

Variáveis – 18/10/2023

Declare uma variável do tipo inteiro com o nome de valor1

programa {

  funcao inicio() {

    inteiro valor1

  }

}

Declare a variável valor3 que é do tipo real

programa {

  funcao inicio() {

    real valor3

  }

}

Declare uma variável do tipo caracter com um nome de sua escolha

programa {

  funcao inicio() {

    caracter valor4

  }

}

// Declare uma variável cadeia com o nome de frase

programa {

  funcao inicio() {

    cadeia frase

  }

}